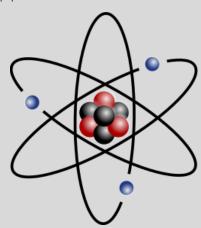




International House Tashkent Предмет: Физика Техническое направление, 1 курс Урок 2. Виды механического движения







Прямолинейное равномерное движение — движение по прямой, при котором за любые равные промежутки времени тело совершает равные перемещения.

При таком движении скорость \vec{V} тела не изменяется.

Расстояние S, которое за время t проходит тело, связано с величиной скорости V формулой:

$$S = V \cdot t$$
.





Прямолинейное равномерное движение — движение по прямой, при котором за любые равные промежутки времени тело совершает равные перемещения.

Bеличины, описывающие это движение: скорость $ec{V}$, перемещение $ec{S}$, время t.

Уравнение скорости: $\vec{V} = \overrightarrow{V_0} = \overrightarrow{const}$.

При таком движении скорость \vec{V} тела не изменяется.

Уравнение перемещения: $ec{S} = ec{V} t$.

Расстояние S, которое за время t проходит тело, связано с величиной скорости V формулой: S=Vt.





Прямолинейное равномерное движение — движение по прямой, при котором за любые равные промежутки времени материальная точка совершает равные перемещения.

Bеличины, описывающие это движение: скорость $ec{V}$, перемещение $ec{S}$, координата x, время t.

Уравнение скорости: $\vec{V}=\overrightarrow{V_0}=\overrightarrow{const}$, в проекции на ось x: $V_x=V_{0x}=const$.

При таком движении скорость \vec{V} точки не изменяется.

Уравнение перемещения: $ec{S}=\overrightarrow{V_0}t$, в проекции на ось x: $S_x=V_{0x}t$.

При таком движении перемещение $ec{S}$ точки изменяется линейно со временем.

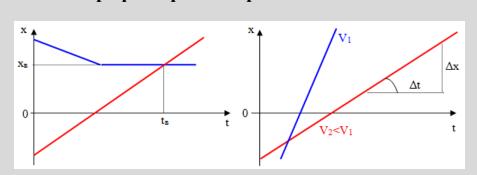
Координатное уравнение: $x=x_0+V_{0x}t$.

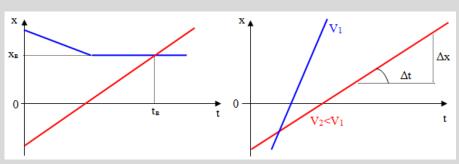
Для координат вдоль других осей формула выглядит аналогично.

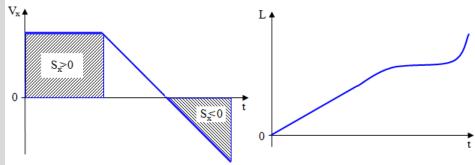


Графики равномерного движения

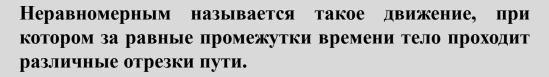














Пример неравномерного движения. Разгоняясь, каждую секунду санки проходят всё большие отрезки пути.



Чтобы с уверенностью сказать, что тело двигалось неравномерно, нужно много раз во время движения измерить его положение.





Пример:

1. Группа туристов в походе движется неравномерно: преодолевает примерно одинаковое расстояние днём, а ночью останавливается на стоянку. Если отмечать на карте их положение каждое утро, то флажки будут на одинаковом расстоянии. А если делать отметки ещё и вечером, а лучше — много раз в сутки, то мы увидим, что движение неравномерно.

Примеров равномерного движения в природе очень мало.

2. Почти равномерно движется вокруг Солнца Земля, капают капли дождя, всплывают пузырьки в газировке. Даже пуля, выпущенная из пистолета, движется прямолинейно и равномерно только на первый взгляд. От трения о воздух и из-за притяжения Земли полёт её постепенно становится медленнее, а траектория изменяется — пуля в полёте снижается. Вот в космосе пуля может двигаться действительно прямолинейно и равномерно, пока не столкнётся с каким-либо другим телом.



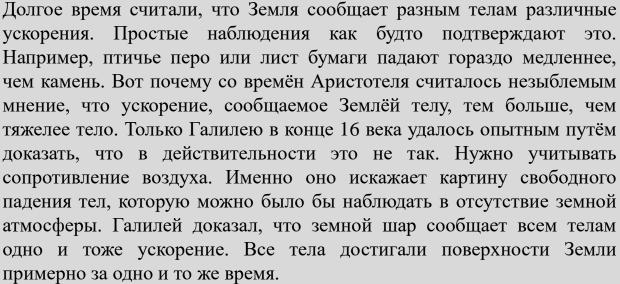


А с неравномерным движением дело обстоит куда как лучше — примеров множество.



3. Полёт мяча во время игры в футбол, движения льва, охотящегося на добычу, путешествие бабочки, порхающей над цветком, — всё это примеры неравномерного механического движения тел.





Если сопротивление воздуха отсутствует, то вблизи поверхности Земли ускорение падающего тела постоянно. Этот факт впервые был установлен Г. Галилеем. Движение тела только под влиянием притяжения его к Земле называют свободным падением.

Соответственно этому, и ускорение, сообщаемое Землёй всем телам, называется ускорением свободного падения.

Оно всегда направлено вниз, к центру Земли. Его принято обозначать .







Свободное падение — распространенный частный случай равноускоренного движения, при котором тело движется только под действием силы тяжести.

Для большинства школьных задач $g=10~{\rm m/c}^2$. Более точное значение $g=9,8~{\rm m/c}^2$. Обычно в условии задачи оговаривается, какое значение g подставлять. На практике g зависит от географической широты местности, плотности земных пород, высоты над поверхностью Земли.

Уравнение скорости: $ec{V}=\overrightarrow{V_0}+ec{g}t$, в проекции на ось x: $V_x=V_{0x}+g_xt$.

Уравнение перемещения: $ec{S}=\overrightarrow{V_0}t+rac{ec{g}t^2}{2}$, в проекции на ось x: $S_x=V_{0x}t+rac{g_xt^2}{2}$.

Координатное уравнение: $x=x_0+V_{0x}t+rac{g_xt^2}{2}$.

Для координат вдоль других осей формула выглядит аналогично.

Полезные формулы:
$$S_x=rac{V_{0x}+V_x}{2}t$$
, ну и, конечно, $S_x=rac{V_x^2-V_{0x}^2}{2g_x}$.