



Создание 3D-анимации в Photoshop CS6

Преподаватель информатики и ИТ:

Рахматуллаева И.М.



3D графика и анимация



TIAME

- Трехмерная графика и анимация занимают особое место среди компьютерных технологий, ведь с их помощью можно не только сделать более живыми и эффектными web-страницы, электронные рассылки, презентации и слайд-шоу, но и акцентировать внимание зрителей на каких-то их важных фрагментах.

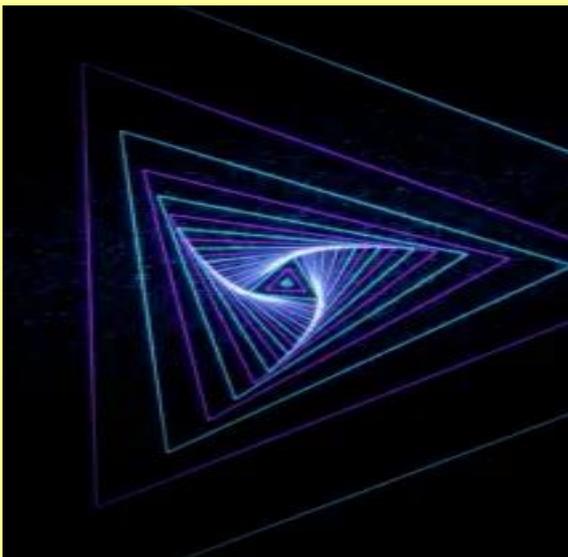




3D графика и анимация

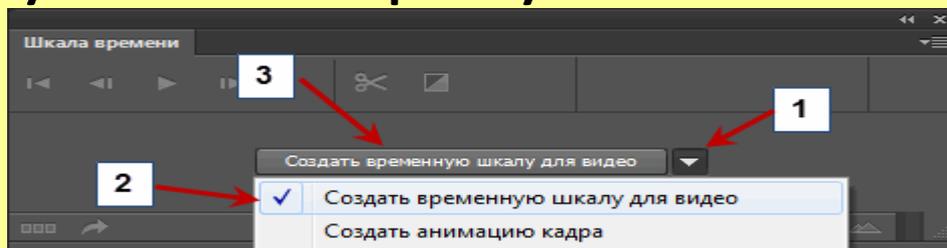


TIAME



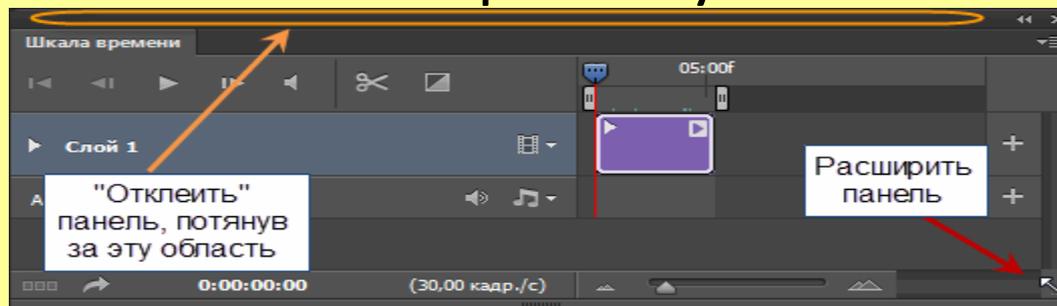
- Основой создаваемых 3D-изображений могут быть объекты из библиотеки, текст и геометрические объекты: графические примитивы (шар, цилиндр, торус, конус и т.д.), векторные контуры, созданные традиционными для векторных редакторов инструментами. Возможен импорт двумерных изображений из **Adobe Illustrator**, а сложные 3D-объекты могут быть предварительно подготовлены в одной из программ трехмерного моделирования, например в **3D Studio MAX**.

- Открываем панель **Окно --> Шкала времени** (Windows --> Timeline) и нажимаем на кнопку "**Создать временную шкалу для видео**" (Create Video Timeline) для активации шкалы времени (Timeline), порядок указан на рисунке:



Шаг 2

- Это действие откроет шкалу времени. По умолчанию панель шкалы открывается "прилипшей" к нижнему краю рабочего окна Фотошопа, для удобства мы ее "отклеиваем", потянув за верх панели, а затем увеличиваем рабочее пространство окна панели, потянув за её нижний правый угол:





Шаг 3



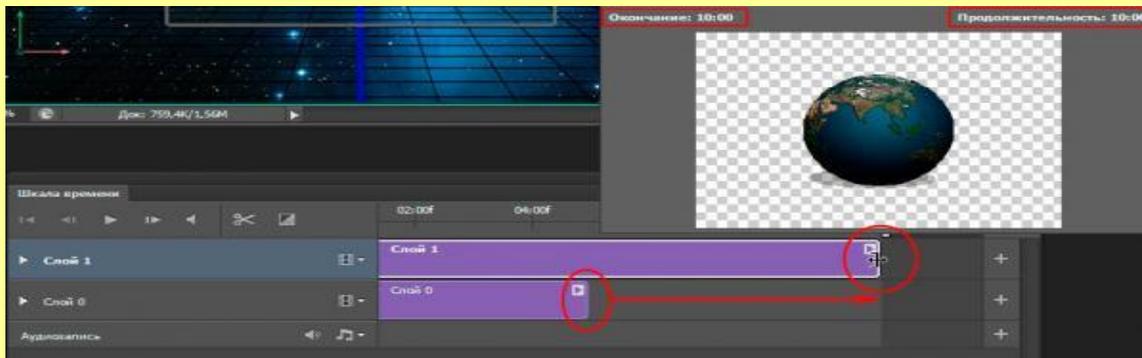
TIAME

- На данный момент в панели находится всего один слой нашего рабочего документа, это связано с тем, что фоновый слой заблокирован. Разблокируйте фон, сразу после чего он появится на шкале времени.

Шаг 4

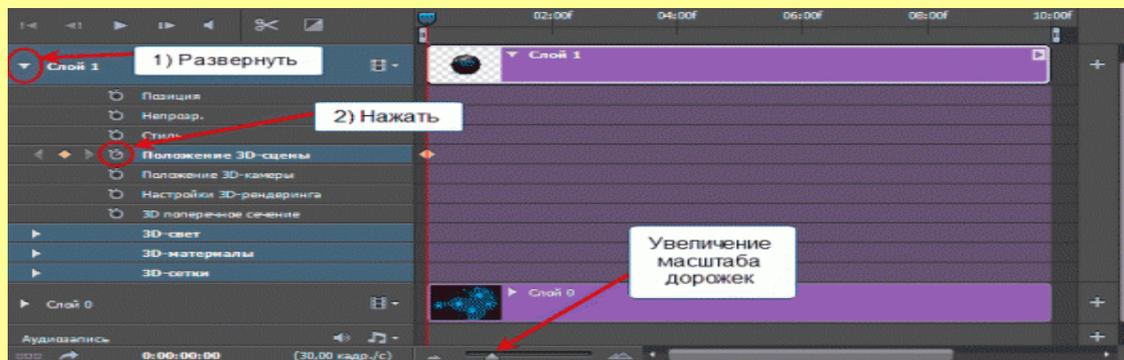
- Теперь увеличиваем продолжительность видеодорожки до 10-ти секунд, для этого наводим курсор мышки на правый край дорожки, при этом курсор изменит свой вид на квадратную скобку со стрелочками, нажимаем на левую клавишу мыши, при этом над курсором появляется окно, и начинаем перетаскивать курсор вправо, во время перетаскивания в окне появятся цифры, указывающие время продолжительности дорожки и время окончания видео.

После того, как перетащите до отметки 10 сек конец видеодорожки 3D-слоя, отпустите клавишу мыши, перейдите на фоновый слой и перетащите туда же конец дорожки фона:



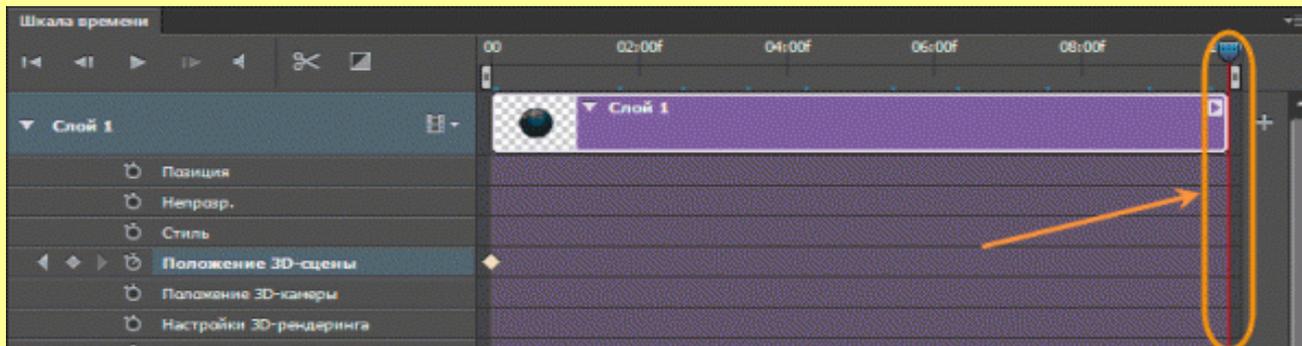
Шаг 5

- Теперь нажмите на треугольник слева от названия 3D слоя (например это название - "Слой 1") для того, чтобы развернуть опции слоя на шкале времени. Затем кликните по иконке секундомера слева от строки "Положение 3D-сцены" (3D Scene Position) для активации анимации слоя. После клика Вы увидите, что справа от секундомера и на ползунке указателя воспроизведения появились жёлтые ромбики. Это - метки добавления ключевых кадров. Для удобства можете изменить масштаб видеодорожки:



Шаг 6

- Переместите ползунок указателя воспроизведения до конца трека:

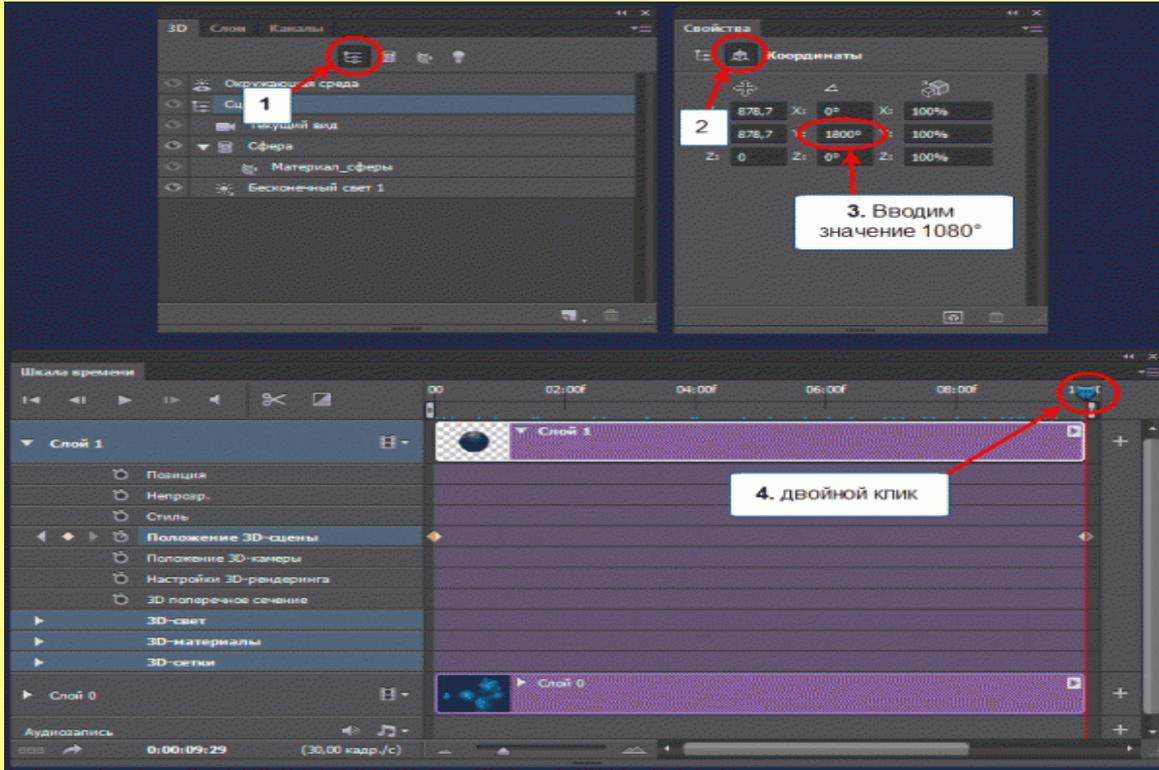




Шаг 7

- Теперь выполните следующие действия:
 1. Перейдите в панель 3D и нажмите на кнопку **"Фильтр по: Вся сцена"** (Filter by Scenes), это самая левая кнопка. Как Вы помните, ранее в панели была активна третья слева кнопка **"Фильтр по: материалы"** (Filter by Materials).
 2. В панели свойств (панель расположена справа в рабочем окне Photoshop) кликните по кнопке **"Координаты"**.
 3. Введите значение угла по оси Y равное 1080° , это действие задаст Земле три оборота вокруг вертикальной оси
 4. Перейдите на Шкалу времени и дважды кликните по ползунку указателя воспроизведения.

- Порядок действий указан на рисунке:





Результат

- На этом наша анимация готова. Давайте проверим, что получилось. На шкале времени переместите указатель воспроизведения несколько влево, при этом, если Вы всё сделали правильно, Земля в окне рабочего документа должна вращаться.





Шаг 8

- Теперь осталось только сохранить анимацию.
- Пройдите по вкладке главного меню **Файл --> Экспортировать --> Посмотреть видео** (File --> Export --> Render Video), это действие откроет диалоговое окно, где Вы можете выбрать папку сохранения и задать некоторые настройки. Папка сохранения по умолчанию задана "мои документы", просто нажмите на кнопку "Рендеринг", после чего запустится рендеринг видео.
- По дефолтным настройкам видео сохранится в папке "Мои документы" в формате mp4.



Благодарю за внимание.