





Создание GIF анимации на Adobe Photoshop Преподаватель информатики и ИТ: Рахматуллаева И.М.



GIF-анимации



- **GIF** (англ. *Graphics Interchange Format* «формат для обмена изображениями») растровый формат графических изображений.
- Формат GIF поддерживает анимационные изображения. Они представляют собой последовательность из нескольких статичных кадров, а также информацию о том, сколько времени каждый кадр должен быть показан на экране. Анимацию можно сделать цикличной (англ. *loop*), тогда вслед за последним кадром начнётся воспроизведение первого кадра и т. д.
- GIF-анимация может использовать прозрачность для того, чтобы не сохранять очередной кадр целиком, а только изменения относительно предыдущего.





Шаг 1



 Для начала откройте раздел файл, а затем выберите пункт **New**(Новый). В появившемся окне введите нужный вам размер. Например, 700 × 300 пикселей.











 Добавим красивый фон. Если выбранный вами фон имеет другой размер, просто кликните по инструменту Rectangular Marquee Tool(Прямоугольная область). Затем правой кнопкой мышки кликните по картинке и выберите в меню Free Transform(Свободное перемещение). Затем растените картинку с помощью клавиши SHIFT.



















 Выберите раздел Window(Окно), а затем кликните на пункт Timeline(Шкала времени). Внизу появится шкала, на ней в центре есть кнопка Create Video Timeline (Создать временную шкалу для видео). Нажмите на стрелочку и выбирите пункт Create Frame Animation (Создать анимацию кадра).







Шаг 4



Теперь нам необходимо создать слои, на которых разместится текст. Мы создадим три слоя. Для этого в панеле Layers (Слои) справа внизу кликаете на иконку в виде листочка с отогнутым уголком. Затем выберите инструмент Horizontal Type Tool(Горизонтальный текст). Кликните по первому слою и напишите первое слово. Если хотите, можете изменить шрифт и увеличить его размер. Передвиньте текст инструмента Моче to(Перемещение), если это необходимо. То же самое проделайте со вторым и третьим слоями.















Шаг 5



 В окне шкалы времени нажмите на кнопку Create Frame Animation(Создать анимацию кадра). Выберите первый кадр, а затем нажмите кнопку Dublicate Selected Frames (Создание копии выделенных кадров). Так как у нас три слоя, нажимаем кнопку три раза. Всего получится 4 кадра.











• На шкале времени выберите первый кадр, а в панеле Слои отключите видимость всех слоев кроме фона. Затем выберите второй кадр, и для него оставьте видимыми только слой с буквой С и фон. Далее мы выбираем третий кадр и оставляем для него видимыми слой с буквой С, слой со словом Новым и фон. Выбираем четвертый кадр, и оставляем в нем видимыми все слои.











Шаг 7



 Теперь нам нужно выставить время отображения для каждого кадра. Для этого внизу под каждым кадром нажимаете стрелочку и выбираете время. Мы поставим 3 секунды.







Шаг 8



 Измерим параметр повтора с Опсе (Однократно) на Forever (Постоянно).
Чтобы воспроизвести анимацию, нажмите на кнопку Plays animation (Запуск воспроизведения анимации).









• А вот и результат:









 Все готово. Теперь необходимо правильно сохранить файл. Для этого, зайдёте в меню файл и выберите пункт Save for Web(Coxpaнить для Web) или воспользуйтесь горячими клавишами Alt+Shift+Ctrl+S. В разделе Preset(Набор) выберите пункт GIF 128 Dithered(Гиф со 128-м дизерингом). Затем нажмите кнопку Save(Сохранить).







А теперь посмотрим на другой пример, который создается по тому же принципу:























Благодарю за внимание.